Домашнее задание по ООП(Творческое);

**Придумать и реализовать ООП структуру классов и интерфейсов. Область задачи любая, на ваш выбор, но все классы и интерфейсы должны иметь логическую связь между собой в этой области.**

Необходимо выполнение следующих условий:

1)Применить минимум 2 уровня наследования

2)Применить абстрактный класс или интерфейс в вашей задаче

3)Соблюдение принципа инкапсуляции(Если необходим доступ к полям, пишем get и set методы для этих полей)

4)Наполнить каждый класс какими-нибудь полями и методами, при необходимости вынести общие методы в родительский класс или интерфейс.

5)В методе main продемонстрировать работу ваших классов.

6\*) Написать полиморфный метод, который на вход принимает ссылку на класс(интерфейс) родителя, а внутрь чтобы можно было передать любой класс наследник и увидеть различную логику выполнения программы.

*Самое главное в этой задаче, грамотно связать свои классы, таким образом, чтобы эта связь прослеживалась в реальном мире, откуда вы берете объекты для своей задачи.*